**АЛЛЕЯ СОВЕСТИ**

Навыки:

* Мышление, Принятие Решений
* Работа в команде

Что это?

* Эта стратегия ролевой игры позволяет ученикам получить быстрый обзор вопросов, связанных с темой. Она имеет преимущества перед стандартной ролевой игрой в том, что ее можно проводить довольно быстро. Она может быть особенно полезной для учеников помладше и менее способных учеников, поскольку они не должны долго оставаться в роли. Им также не нужно много знать об обсуждаемом вопросе, так как в их ролевой карточке будет просто написано, кто они такие и как они относятся к обсуждаемому сценарию. Смотрите также **Параллельные Линии**, это подобная ролевая игра.

Расположение класса

* Необходимо открытое пространство, чтобы ученики могли свободно перемещаться и взаимодействовать.

Как это работает?

1. Объясните сценарий ученикам (например, случай запугивания, который произошел в школе, опять повторился в местном молодежном клубе. Школу попросили принять меры).

2. Затем дайте каждому ученику какую-нибудь роль, выдав ролевую карточку, в которой написано кто они и кратко описано их отношение к ситуации (например, хулиган, друг жертвы, родитель, социальный работник, классный руководитель и т.д.)

3. Пусть ученики встанут в две линии лицом друг к другу, а между ними будет проход.

4. Выберите любого ученика и попросили рассказать свою роль.

5. Попросите оставшихся учеников придумать одно предложение, которое они хотели бы сказать этому персонажу.

6. Выбранный ученик затем проходит между линиями и оставшийся класс говорит ему заготовленные предложения, когда он проходит мимо. (Возможно, вам понадобится повторить это несколько раз, поощряя учеников «войти в роль»).

7. Затем следует размышление о результатах, спрашивая ученика, игравшего главную роль, какие аргументы он нашел убедительными и какова его точка зрения.

8. Этот вид работы можно повторить, выбрав других учеников для этой роли, чтобы он прошел по «Аллее Совести».